

Professional Scrum Product Owner Level 1 (PSPO1)



La formation PSPO enseigne les compétences nécessaires pour optimiser la valeur et la productivité d'un produit Scrum.

Scrum est la méthodologie de gestion de projet Agile la plus utilisée principalement par les équipes de développement informatique.

Ce framework encourage l'expérimentation et l'auto-organisation des équipes. Il donne une compréhension approfondie de Scrum, permettant une amélioration continue avec des retours d'informations constants.

Durée : 2 jours / 14h
9h00 – 12h30
14h00 – 17h30

 Inter et Intra-entreprise

 (+33)6 50 97 37 74

 contact@mcagile.fr

€ Inter : 1400 € H.T.

Financement : OPCO ...

Tarif intra-entreprise : sur demande

Public

PSPO1 de Scrum.org est destinée aux professionnels souhaitant approfondir leur rôle en tant que Product Owner. Elle s'adresse particulièrement à ceux qui gèrent la maximisation de la valeur des produits, tels que les Product Owners, managers, responsables de produits, chefs de projet, ou membres d'équipes Agile. Les participants doivent être intéressés par la gestion de produits en mode Agile et par l'optimisation des pratiques Scrum.

Prérequis

Aucune expérience préalable spécifique n'est requise, mais une connaissance de base de Scrum est utile.

Une lecture préalable du Guide Scrum est recommandée et première expérience dans un environnement Agile serait un atout.

Objectifs

Les objectifs de cette formation sont principalement axés sur les compétences nécessaires pour maximiser la valeur du produit :

- » **Comprendre les Fondamentaux de Scrum et du Rôle de PO** : maîtriser les principes, les valeurs et les rôles définis par Scrum.
- » **Maîtriser la Gestion de Produit Agile** : Apprendre à mesurer et à maximiser la valeur délivrée par le produit et savoir prioriser le Backlog de Produit.
- » **Développer une Vision claire du Produit** : aider à définir une direction stratégique et assurer la cohérence entre la vision produit et les objectifs.
- » **Exploiter les Techniques Avancées pour la Gestion de Backlog** : Rédaction de User Stories et gestion de backlog évolutif axé sur la valeur.
- » **Intégrer les Pratiques de Product Ownership dans des Contextes Réels** : Fournir des exemples de défis courants des Product Owners

Programme

Partie 1 : Introduction aux théories et principes Scrum

- » Pourquoi l'agilité ?
- » Limite des méthodes classiques
- » Exploration des principes et valeurs agiles
- » Les bases empiriques et le manifeste agile

Partie 2 : Présentation du cadre Scrum

- » Comprendre la démarche Scrum
- » Les rôles : Scrum master, Product owner et développeurs
- » Les événements : Sprint planning, Daily Scrum, Sprint Review et Sprint Retrospective
- » Les artéfacts : Product Backlog, Sprint Backlog et Incrément

Partie 3 : Les responsabilités du Scrum Master

- » Leadership au service de l'organisation
- » Facilitation et autonomisation des équipes
- » Performance et expertise approfondies
- » Coopération dans la réalisation du produit

Partie 4 : Elaboration en mode produit

- » Importance de la Définition du "Done"
- » Gestion des risques et dette technique
- » Cadence des événements et maximisation de la valeur
- » Gestion et suivi de l'activité en cours

Partie 5 : Gestion des personnes et des équipes

- » Constitution et soutien des équipes Scrum efficaces
- » Gestion des équipes à distance

Partie 6 : Scrum dans l'organisation

- » Intégration de Scrum dans différents contextes organisationnels.
- » Evolution vers l'Agilité à l'échelle

Partie 7 : Préparation au passage de la certification

- » ? Avantages de la certification Scrum
- » Examen blanc et préparation à la certification

Modalités d'évaluation

- » Formation en présentiel ou à distance sur deux jours
- » Formation pouvant se dérouler en français avec des supports en français
- » Ateliers, quiz et cas pratiques
- » Passage de la certification en anglais
- » Certification d'une durée de 60 minutes avec 80 questions sous forme de QCM
- » Pourcentage requis pour la réussite à la certification : 85%